CASSE-TÊTE NORMAND

L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

CATALOGUE ENTREPRISES 2027

JEUX DE PISTE - CHASSES AU TRÉSOR - ENQUÊTES

CLUEDO GÉANT - MURDER PARTY



Crédit photo : Jody Priour

LES ANIMATIONS ET VISITES

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

JEUX DE PISTE - CHASSES AU TRÉSOR - ENQUÊTES
CLUEDO GÉANT - MURDER PARTY

CAEN

LA CHASSE AUX VILLAS BELLE ÉPOQUE - JEU DE PISTE
L'ÉPOPÉE DE GUILLAUME LE CONQUÉRANT - JEU DE PISTE
LE RALLYE À REMONTER LE TEMPS - CHASSE AU TRÉSOR
LA ROSE DE CAEN - CHASSE AU TRÉSOR
UN COMPLOT EN PLEINE RÉVOLUTION - ENQUÊTE
CORDE, EPÉE OU POISON ?! CLUEDO GEANT A CAEN - ENQUÊTE
TU TE METS COMBIEN SUR CAEN ? - QUIZZ
CAEN - VISITES

BAYEUX ET PLAGES DU DEBARQUEMENT

L'ÉPOPÉE DE GUILLAUME LE CONQUÉRANT A BAYEUX - JEU DE RÔLE
LES PLAGES DU DÉBARQUEMENT - VISITES

COTE FLEURIE ET PAYS D'AUGE

LA CHASSE AUX VILLAS BELLE ÉPOQUE DE CABOURG - JEU DE PISTE
LE RALLYE DES VILLAS ET DES SPORTS DE HOULGATE - JEU DE PISTE
LE RALLYE DE GASTON A HONFLEUR - JEU DE PISTE
LA CÔTE FLEURIE - VISITES
LE PAYS D'AUGE - VISITES ET RANDONNÉES

ORNE FALAISE ET SUISSE NORMANDE

CORDE, ÉPÉE OU POISON ?! CLUEDO GEANT A FALAISE - ENQUÊTE
CORDE, ÉPÉE OU POISON ?! CLUEDO GEANT A CHATEAU GANNE - ENQUÊTE
LE RALLYE DES SENS AU HARAS DU PIN - CHASSE AU TRÉSOR
ORNE, FALAISE ET SUISSE NORMANDE - VISITES ET RANDONNÉES

SUR LE LIEU DE VOTRE SEMINAIRE

MURDER PARTY MÉDIÉVALE - JEU DE RÔLE
MURDER PARTY LES FEMMES DE NORMANDIE- JEU DE RÔLE
CORDE, ÉPÉE OU POISON ?! CLUEDO GEANT - ENQUÊTE
CRÉATION SUR-MESURE

CONTACTEZ NOUS POUR TOUTE QUESTION !

06 72 95 17 66 @ info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CAEN

JEUX DE PISTE - CHASSES AU TRÉSOR - ENQUÊTES
MURDER PARTY - VISITES



Crédit photo : Jody Priour

LA CHASSE AUX VILLAS BELLE EPOQUE DE CAEN

Avez-vous déjà remarqué les villas Belle Époque du coteau de Bagatelle ?
Vous découvrirez leur histoire et leur incroyable décoration à travers cette chasse aux trésors architecturaux, faite d'observation et de défis photo !

- 2H00
- CAEN
- JEU DE PISTE

- OBSERVATION
- DEFIS
- ARCHITECTURE
- HISTOIRE



LE COTEAU DE BAGATELLE

La chasse aux villas Belle Epoque commence par une balade découverte sur le coteau de Bagatelle, un quartier sorti de terre à la fin du 19ème siècle. On entre alors dans la Belle Époque, une période riche en progrès et en inventions. Les citadins recherchent alors le grand air et la modernité. A Caen, on bâtit sur le coteau de Bagatelle des villas éclectiques qui mélangent les couleurs, les matériaux et les inspirations. Mais pourquoi tant de décorations ? Qui habitait ces villas ? Et comment vivait-on à cette époque ?

DES DETAILS A DENICHER ET DES DEFIS A RELEVER

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dissimulés sur les villas du quartier. Pour chaque détail, vous devez également réussir un défi photo, sans vous laisser distancer par les autres équipes ! Le jeu se termine par un moment convivial dans un lieu paisible et méconnu : le cimetière dormant des Quatre-Nations.

.

INFOS PRATIQUES

Départ : Place du Canada, Caen
Arrivée : Cimetière dormant des Quatre-Nations, Caen
Durée : 2h00
Capacité : jusqu'à 60 personnes
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 30 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

L'EPOPEE DE GUILLAUME LE CONQUERANT

Qui était le célèbre Guillaume le Conquérant ? Comment vivait-on à son époque ? Vous le découvrirez en incarnant les compagnons du duc à travers ce jeu de piste historique qui vous mènera peut-être … à la conquête de l'Angleterre !

- 2H00
- CAEN
- JEU DE PISTE

- OBSERVATION
- MIME
- ARCHITECTURE
- HISTOIRE



UN PLONGEON AU MOYEN AGE

Le jeu de piste commence par un plongeon dans l'époque de Guillaume le Conquérant. Au cœur de son duché, on vous raconte tout ce que vous devez savoir pour réussir les défis qui vous attendent : qui était ce jeune duc ? Pourquoi avoir installé sa capitale à Caen ? Et pourquoi, après avoir enfin posé les bases de son pouvoir en Normandie, décida t-il de quitter son duché pour partir à la conquête de l'Angleterre ?

UNE STRATEGIE POUR CONQUERIR L'ANGLETERRE

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dans la zone piétonne du centre-ville de Caen. Vos découvertes vous permettront de **retrouver une enveloppe secrète à décoder.** Elle contient les informations stratégiques fournies par les espions du duc : est-il le seul à vouloir conquérir l'Angleterre ? Et quels sont les points faibles de ses adversaires ? Les équipes qui parviendront à **mettre une stratégie sur pied** pourront alors prendre part à la conquête de l'Angleterre à travers **un jeu de mime** !

INFOS PRATIQUES

Départ : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Arrivée : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Durée : 2h00
Capacité : jusqu'à 240 personnes
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 30 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

LE RALLYE A REMONTER LE TEMPS

Vous avez déjà rêvé de remonter le temps ? En équipes, ce rallye vous fera explorer la ville à la recherche de Cartes du Temps et de défis photos à immortaliser pour retracer les fascinantes péripéties de l'histoire de Caen !

1H45
CAEN
CHASSE AUX TRÉSORS

DÉFIS
TRÉSOR
ARCHITECTURE
HISTOIRE



UN VOYAGE DANS LE PASSE

Le rallye commence par un voyage dans le passé, qui vous mènera jusqu'aux origines de la ville de Caen, et même de la région toute entière : la Normandie.
Au pied du château, on vous raconte le rôle des Vikings, et de Guillaume le Conquérant dans le fascinant destin du Duché de Normandie. Mais, on ne vous en dit pas plus, car la suite, c'est à vous de la reconstituer !

DES CARTES DU TEMPS AUX DEFIS PHOTOS

En équipes, vous partez alors à la recherche de six lieux historiques dans le centre-ville. Dans chacun de ces lieux, une Carte du Temps vous attend. A l'aide d'un support de jeu, vous devez retrouver cette Carte du Temps, **découvrir le code** qui vous permet de la récupérer et **réussir un défi photo**, avant de continuer votre quête. Tout cela dans un seul but : reconstituer correctement le fil de l'histoire, de la fondation de la ville à sa renaissance, après la Seconde Guerre Mondiale !

INFOS PRATIQUES

Départ : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Arrivée : Parvis de l'église Saint-Pierre, Caen
Durée : 1h45
Capacité : jusqu'à 60 personnes
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 30 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

LA ROSE DE CAEN

Un jeu pour découvrir les richesses architecturales du centre-ville de Caen.
En équipes, découvrez des lieux emblématiques de la ville de Caen, complétez la rose des vents et retrouvez le trésor caché !

- 2H15
- CAEN
- CHASSE AUX TRÉSORS

DÉFIS
ENIGMES
ARCHITECTURE
TRESOR



LES SECRETS DE CAEN

La chasse aux trésors commence par une présentation de l'histoire de la ville, des richesses du patrimoine caennais et de ses nombreux trésors enfouis. En clin d'œil à l'émission de télé "la carte au trésor", vous découvrez ensuite une rose des vents à compléter pour retrouver un trésor caché. Votre première étape est de décoder le nom des lieux où vous devez vous rendre pour compléter la rose des vents.

UN TRESOR A RETROUVER

En équipes, vous partez rejoindre 7 lieux emblématiques de la ville. À chaque étape, l'observation des détails architecturaux vous permet de **résoudre des énigmes et défis et de trouver un point cardinal.** La rose des vents complétée et un dernier jeu vous permet de **retrouver le lieu secret** où se cache le trésor ! Sur toute la durée du jeu, des défis photos aideront les participants dans leur enquête.

INFOS PRATIQUES

Départ : Eglise Saint-Pierre, Caen
Arrivée : Lieux secret
Durée : 2h15
Capacité : jusqu'à 70 personnes
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 35 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

06 72 95 17 66 @ info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

UN COMPLOT EN PLEINE REVOLUTION

1793. En pleine Révolution Française, le député Marat est assassiné. La principale suspecte se prénomme Charlotte et elle vient de Caen. L'enquête s'impose, et ... c'est à vous de la mener !

- 2H15
- CAEN
- ENQUÊTE HISTORIQUE

ENIGMES

ENQUÊTE

HISTOIRE



IMMERSION EN PLEINE REVOLUTION

Notre enquête commence au pied de l'Abbaye aux Dames où nous plongeons dans la curieuse histoire racontée par une liasse de lettres datées de 1793. Tout en rejoignant le centre-ville, nous débutons notre investigation : qui était cette jeune pensionnaire de l'Abbaye, qu'on accuserait bientôt du meurtre du député Marat ? Pourquoi l'aurait-elle tué ? L'aurait-on manipulée ? C'est ce que semblent penser les auteurs de nos lettres, mais alors, qui est réellement derrière cet assassinat ?

A LA RECHERCHE DES PIECES A CONVICTION

Une fois sur l'ancienne Place de la Liberté, vous continuez vos investigations en équipes. Vous partez pour cela à la recherche **des pièces à conviction** du procès de la jeune Charlotte Corday. Mais trouver les pièces à conviction n'est que la première étape de votre mission. Il vous faudra ensuite **combiner les indices** pour **démêler les mystères** de cette affaire et proposer vos conclusions. Alors, complot politique ? Crime isolé ? Malheureux accident ?!
A vous de le découvrir !

INFOS PRATIQUES

Départ : Parvis de l'Abbaye aux Dames, Caen
Arrivée : Place de la République, Caen
Durée : 2h15
C**apacité** : jusqu'à 30 personnes
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 30 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

CORDE EPEE OU POISON ?!
CLUEDO GEANT A CAEN

Alors que le jeune duc Guillaume doit faire face à de nombreux complots, son tuteur Gislebert de Brionne est assassiné ! A vous de retrouver le coupable, l'arme et le lieu du crime en arpentant les rues de Caen

- 1H45
- CAEN
- ENQUÊTE

ENIGME
ENQUÊTE
ARCHITECTURE
HISTOIRE



LA NORMANDIE MEDIEVALE

Depuis 1035, Guillaume est le nouveau duc de Normandie ! Mais son jeune âge et son statut de bâtard en dérangent plus d'un ... qui rêvent de prendre le pouvoir à sa place !
Au pied de l'Abbaye aux Hommes à Caen, répartis en équipes, vous découvrez de façon interactive les événements de ces dernières années, pour comprendre le contexte de la mort de Gislebert de Brionne, le tuteur du jeune duc !

DES CARTES A ASSOCIER POUR DEMELER L'INTRIGUE

Vous partez ensuite explorer le quartier, à l'aide d'un plan, afin de récupérer les cartes personnages, armes et lieu de cette partie de Cluedo ! En observant le patrimoine et en utilisant les informations récoltées en début de jeu, vous pourrez ainsi retrouver les neuf cartes de jeu.
Il ne restera plus qu'à les associer et à éliminer les fausses pistes pour résoudre l'enquête !

INFOS PRATIQUES

Départ : Artotheque de Caen
Arrivée : Artotheque de Caen
Durée : 2h
Capacité : jusqu'à 54 personnes
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT pour un groupe de 30 personnes
570€ HT pour un groupe de 54 personnes
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

TU TE METS COMBIEN SUR CAEN ?

Combien vous vous mettez sur l'histoire de Caen ?
Un quizz historique pour tous les niveaux, où la stratégie est plus importante que la culture générale. Selon les sujets, à vous de choisir le niveau de difficulté des questions pour gagner des points même si vous pensez que vous n'y connaissez rien !
Inspiré du jeu de société "Tu te mets combien ?"

- 1H30
- CAEN
- QUIZZ LUDIQUE

QUIZZ
HISTOIRE
ARCHITECTURE



UNE VILLE MILLENAIRE

Vous pensez ne rien connaître de l'histoire de Caen ?
Et pourtant vous savez que c'est une ville millénaire, vous connaissez son fondateur et pourquoi la ville a été détruite en 1944.
Peut-être que cela suffira à vous faire gagner la partie ...
ou pas !
Quoi qu'il en soit vous découvrirez au passage les histoires et anecdotes de la ville pour briller en société !

VOUS VOUS METTEZ COMBIEN SUR CAEN ?

Votre guide vous emmène à différents points de la ville, dans et autour du château.
A chaque lieu, votre équipe auto-évalue ses connaissances sur le sujet donné par votre guide de 1 à 5. La question 1 est la plus simple et la 5 la plus difficile. Répondez ensemble à la question et avancez sur le plateau de jeu du nombre correspondant en cas de bonne réponse !

Attention à ne pas vous surestimer ... ni à vous sous-estimer !

INFOS PRATIQUES

Départ : Eglise Saint-Pierre à Caen
Arrivée : Eglise Saint-Pierre à Caen
Durée : 1h30
Capacité : jusqu'à 125 personnes
Distance parcourue : 2 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 25 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

VISITES DE CAEN

Connaissez-vous la ville de Guillaume le Conquérant ?
Cinq parcours vous permettront de découvrir ses petits secrets, des temps lointains du Moyen Âge jusqu'à la reconstruction de la ville après la seconde Guerre Mondiale.

- 1H30 À 4H
- CAEN
- VISITE

OBSERVATION

HISTOIRE

ARCHITECTURE



UNE VILLE MILLENAIRE

Visiter Caen, c'est découvrir une ville millénaire, dont l'histoire est intimement liée à celle du duc de Normandie, Guillaume le Conquérant. Au 11ème siècle, celui-ci décide d'implanter dans une minuscule bourgade deux abbayes et un nouveau château, qu'il fait bâtir sur les hauteurs d'un éperon rocheux. Autour, se développent plusieurs bourgs, qui formeront la ville de Caen. Celle-ci suivra ensuite les aléas de l'Histoire, de son développement médiéval jusqu'à sa reconstruction au lendemain du débarquement de juin 1944.

MILLE ANS D'HISTOIRE DE CAEN

2h ou 4h / Départ : Eglise Saint-Pierre
Parcourez toute l'histoire de Caen en explorant son château et son centre historique.

CHARLOTTE CORDAY UNE SUSPECTE A LA REVOLUTION

1h30 / Départ : Abbaye aux Dames
Découvrez l'intrigante histoire de Charlotte Corday, responsable du meurtre de Marat en pleine Révolution.

LE COTEAU DE BAGATELLE VOYAGE A LA BELLE EPOQUE

1h30 / Départ : Place du Canada
Explorez un quartier préservé de Caen, construit dans les années 1900, en pleine Belle Époque.

LE PORT DE CAEN DU MOYEN AGE A AUJOURD'HUI

1h30 / Départ : Place Courtonne
Découvrez ce port étonnant, siègeant en pleine ville, à travers 1000 ans d'histoire.

LES CIMETIERES DORMANTS

1h30 / Départ : Eglise Saint Nicolas
Explorez la place du cimetière dans la ville et son évolution à travers le temps.

CAEN ET LA GASTRONOMIE NORMANDE

1h30 / Départ : Eglise ST-Pierre
Parcourez le centre-ville de Caen et découvrez les nombreux produits normands - Tarif sur devis avec degustation

LES GRANDS VOYAGE DE L'HISTOIRE DE CAEN

1h30 / Départ : Place du Canada
Découvrez Caen à travers ses explorateurs, ses voyageuses, et les traces laissées derrière eux !

TARIFS

Visite de Caen : sur devis

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

BESSIN ET PLAGES DU DEBARQUEMENT

JEUX DE RÔLE - VISITES À PIED OU À VÉLO - RANDONNÉE



L'EPOPEE DE GUILLAUME LE CONQUERANT A BAYEUX

Qui étaient le célèbre Guillaume le Conquérant et son demi-frère Odon, évêque de Bayeux ? Comment vivait-on à leur époque ? Vous le découvrirez en incarnant les compagnons du duc à travers ce jeu de piste historique qui vous mènera peut-être … à la conquête de l'Angleterre !

- 2H00
- BAYEUX
- JEU DE PISTE

OBSERVATION

MIME

ARCHITECTURE

HISTOIRE



UN PLONGEON AU MOYEN AGE

Le jeu de piste commence par un plongeon dans l'époque de Guillaume. On vous raconte tout ce que vous devez savoir pour réussir les défis qui vous attendent : qui étaient le jeune duc et son demi-frère ? Comment Guillaume a-t-il placé Odon, un allié de choix, à la tête de l'évêché de Bayeux ? Et pourquoi décident-ils de quitter le duché pour partir à la conquête de l'Angleterre ?

UNE STRATEGIE POUR CONQUERIR L'ANGLETERRE

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dans le centre-ville de Bayeux. Vos découvertes vous permettront de **retrouver une enveloppe secrète à décoder.** Elle contient les informations stratégiques fournies par les espions du duc : est-il le seul à vouloir conquérir l'Angleterre ? Et quels sont les points faibles de ses adversaires ? Les équipes qui parviendront à **mettre une stratégie sur pied** pourront alors prendre part à la conquête de l'Angleterre à travers **un jeu de mime** !

INFOS PRATIQUES

Départ : Devant l'entrée de la Cathédrale de Bayeux
Arrivée : Devant l'entrée de la Cathédrale de Bayeux
Durée : 2h00
Capacité : jusqu'à 120 personnes
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 30 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

LES PLAGES DU DEBARQUEMENT

On ne peut pas visiter la Normandie sans s'arrêter sur l'histoire du D-day. A travers une excursion de 4 à 8 heures, nos guides vous emmènent découvrir cette histoire fascinante, de la préparation secrète du débarquement à l'arrivée des soldats alliés sur les plages normandes.

- JOURNÉE OU 1/2 JOURNÉE
- PLAGES DU DÉBARQUEMENT
- VISITES

HISTOIRE

OBSERVATION

RANDO / VELO



LE DEBARQUEMENT DE JUIN 1944

Comment a t-on mis sur pied une opération aussi complexe ? Quelles en furent les étapes, depuis les premiers préparatifs jusqu'au débarquement sur les plages, au matin du 6 juin ?
Au delà de l'histoire des combats, le D-day, c'est aussi une incroyable logistique, une préparation à grande vitesse, un secret ultra protégé, et les destins croisés de jeunes combattants et de civils normands. Nos guides vous racontent ces préparatifs et le déroulement de l'opération Overlord à travers une excursion à la journée ou 1/2 journée sur les sites du débarquement.

EXCURSION EN VEHICULE

4 à 8h / Départ : selon votre lieu d'hébergement ou rdv sur les lieux (à définir ensemble)
Découvrez les événements qui se sont déroulés sur les plages du débarquement à travers la visite des sites emblématiques que sont le port artificiel d'Arromanches, la batterie de Longues-sur-Mer, Omaha Beach, le cimetière militaire américain de Colleville-sur-Mer.

RANDONNEE COMMENTEE

4 à 6h / Départ : selon votre lieu d'hébergement ou rdv sur les lieux (Omaha ou Longues-sur-Mer)

- Randonnée commentée de 9km autour du secteur d'Omaha Beach
- Randonnée commentée de 13km entre la batterie de Longues-sur-Mer et le port artificiel d'Arromanches

EXCURSION A VELO

4h / 20 à 25 km / Départ : Cabourg ou Merville-Franceville
Suivez le déroulement des premières heures du D-day à travers la découverte du secteur aéroporté britannique : la batterie de Merville, Pegasus Bridge, le cimetière de Ranville, etc.

TARIFS

Excursion 1/2 journée : sur devis
Excursion 1/2 journée à vélo : sur devis
Excursion journée complète : sur devis
*Frais de déplacement des guides, location de vélo (vélo du guide inclus), et éventuelles entrées de musées en supplément. Transport des participants non pris en charge.

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

COTE FLEURIE ET PAYS D'AUGE

JEUX DE PISTE - VISITES - RANDONNEES



Crédit photo : Photo 911

LA CHASSE AUX VILLAS BELLE EPOQUE DE CABOURG

Mais quelles histoires se cachent derrière les villas de Cabourg ? Vous le découvrirez à travers une chasse aux trésors architecturaux, entre défis photos et observation de l'architecture Belle Époque !

- 2H
- CABOURG
- JEU DE PISTE

- OBSERVATION
- DEFIS
- ARCHITECTURE
- HISTOIRE



UNE VILLE SORTIE DES DUNES

Notre chasse aux villas commence par une plongée dans la fascinante histoire de Cabourg. Au 19ème siècle, la toute nouvelle mode des bains de mer transforme ce modeste village de pêcheurs perdu au milieu des dunes en une station balnéaire florissante ! Qui étaient les premiers vacanciers de Cabourg ? Et à quoi ressemblait leur époque, avec ces nombreuses inventions ? On vous explique l'essentiel avant de vous laisser prendre votre envol !

DES DETAILS A DENICHER ET DES DEFIS A RELEVER

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dissimulés sur les villas du centre-ville. Pour chaque détail, vous devez également réussir un **défi photo**, sans vous laisser distancer par les autres équipes !
Le jeu se termine devant le Grand Hôtel pour **partager une madeleine** en évoquant le souvenir du plus célèbre des touristes de Cabourg : Marcel Proust !

INFOS PRATIQUES

Départ : Jardins du Casino, Cabourg
Arrivée : Jardins du Casino, Cabourg
Durée : 2h00
Capacité : jusqu'à 120 personnes
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 30 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

LE RALLYE DES VILLAS ET DES SPORTS DE HOULGATE

Mais quels sports se cachent derrière les villas de Houlgate ? Vous découvrirez à travers ce rallye photo l'histoire du sport moderne et le lien entre sports, Belle Époque et stations balnéaires !

- 1H45
- HOULGATE
- JEU DE PISTE

- OBSERVATION
- DEFIS
- ARCHITECTURE
- HISTOIRE



LA NAISSANCE DU SPORT MODERNE

Notre rallye commence par une plongée dans la folle histoire de la Belle Époque et du sport. Autour des années 1900, l'âge d'or des stations balnéaire, les avancées technologiques se surpassent les unes les autres ! Et c'est à cette époque qu'apparaît le sport moderne, celui qu'on pratique et aussi celui auquel on assiste en spectateur. Natation, vélo, cerf volant ... la côte fleurie est un lieu très adapté à ces pratiques sportives !

DES DETAILS A DENICHER ET DES DEFIS A RELEVER

En équipes, vous partez ensuite à la recherche de détails architecturaux dissimulés sur les villas du centre-ville. Pour chaque détail, vous devrez également **réussir un défi photo** et **mimer** l'un des sports de la Belle Époque, sans se laisser distancer par les autres équipes !
L'objectif ? Retrouver **le grand exploit sportif** de Houlgate à la Belle Époque, tout en aiguisant ses sens de l'observation et de l'orientation !

INFOS PRATIQUES

Départ : Office de Tourisme, Houlgate
Arrivée : Office de Touisme, Houlgate
Durée : 2h00
Capacité : jusqu'à 60 personnes
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 30 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

LE RALLYE DE GASTON A HONFLEUR

Gaston n'a qu'un rêve, devenir humoriste !
Le problème ? Toutes ces blagues tombent à l'eau.
Exist-t-il une recette pour faire une bonne blague ?

- 1h30
- Honfleur
- Jeu de piste

DEFIS

ENIGMES

HISTOIRE



L'HUMOUR A HONFLEUR

Gaston est un jeune pêcheur, dans sa famille, on pêche la crevette de père en fils, depuis 6 générations, à Honfleur.
Mais le rêve le plus cher de Gaston, c'est de devenir humoriste.
Il semblerait que la recette pour faire une bonne blague serait cachée dans la ville. C'est décidé, il part à sa recherche !
Mais il aura besoin d'aide dans sa quête.

DES DEFIS POUR EXPLORER LE PATRIMOINE

Le rallye se fait en étoile et sur le modèle de Pékin Express.
Les participants seront divisés en équipe, à l'aide d'un plan, ils iront d'étapes en étapes, mais toujours en passant par un point fixe où la guide leur remettra une enveloppe contenant leur nouveau défi pour poursuivre l'aventure.
Chaque défi débloquera un des ingrédients secrets de la recette pour faire une bonne blague.
Gaston deviendra-t-il humoriste ?

INFOS PRATIQUES

Départ : Lavoir sur le côté de l'Office de Tourisme
Distance parcourue : Moins de 2km
Capacité : 25 personnes maximum

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 25 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PRÉND AU JEU !

VISITES DE LA COTE FLEURIE

La mode des bains de mer, vous connaissez ? C'est elle qui a rendu célèbre les plages de Cabourg, Houlgate, Merville-Franceville et leurs voisines. C'est elle encore qui a fait pousser les splendides villas du bord de mer et fait venir de célèbres villégiateurs en Normandie. Alors, je vous raconte tout dans ces balades découvertes !

- 2H
- LA CÔTE FLEURIE
- VISITES

HISTOIRE

OBSERVATION

ARCHITECTURE



SE BAIGNER ? QUELLE IDEE !

Au milieu du 19ème siècle une nouvelle mode apparaît : le bain de mer ! Pour quoi faire ? Mais pour se soigner voyons ! On reconnaît aux bains de mer nombre de vertus thérapeutiques, qui attirent toute la haute société parisienne sur la côte normande. En quelques dizaines d'années, les stations balnéaires poussent comme des champignons. Dans leurs rues, de splendides villas qui rivalisent d'originalité et de modernité grâce aux toutes nouvelles inventions de la fin du 19ème siècle : téléphone, automobile, cinématographe ... Les stations balnéaires sont à la pointe et... elles aiment le montrer !

CABOURG A LA BELLE EPOQUE

1h30 à 2h / Départ : Office de Tourisme / A pied ou à vélo

En parcourant les rues de Cabourg, vous découvrirez les lieux de villégiature de Marcel Proust : les villas, les jardins et la promenade, ainsi que les anecdotes que ces lieux ont à révéler.

HOULGATE A LA BELLE EPOQUE

2h / Départ : Office de Tourisme / A pied ou à vélo

Explorez les somptueuses rues de Houlgate et découvrez les petits secrets qui se cachent derrière ses façades !

DEAUVILLE ET TROUVILLE

2h / Départ : Office de tourisme de Deauville / A pied ou à vélo

Casinos, somptueuses villas, grands hôtels, palaces, hippodromes... Découvrez les ingrédients d'une station balnéaire de la Belle époque !

HONFLEUR UNE SOURCE D'INSPIRATION POUR LES PEINTRES DU XIXE SIECLE

1h30 / Départ : Office de tourisme / A pied

Les rues pavées et ces maisons font le charme de cette cité préservée des bombes de la Seconde Guerre Mondiale ; une visite incontournable lors de votre séjour en Normandie.

TARIFS

Visite guidée sur la côte fleurie : sur devis

*Location de vélo (vélo du guide inclus), et éventuelles entrées de musées en supplément.

Transport des participants non pris en charge.

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

VISITES DU PAYS D'AUGE

Bienvenue au cœur du Pays d'Auge : colombages, cidre, vaches et paysages vallonnés, tout y est ! Mais connaissez-vous les histoires que cachent ces jolis paysages ? Nos guides vous les racontent à travers des balades historiques et gourmandes !

- 2H, 1/2 JOURNÉE OU JOURNÉE COMPLÈTE
- LE PAYS D'AUGE
- VISITES ET RANDONNÉES

GASTRONOMIE

OBSERVATION

HISTOIRE



LE PAYS DE LA GOURMANDISE

Qu'est ce qui fait la particularité de cette région naturelle, encastrée entre la Touques et la Dives ? C'est la richesse de son terroir et la beauté de ses paysages, et ses typiques maisons normandes à pan de bois. On y vient aussi pour se régaler les papilles, grâce à son cidre, son calvados et à ses fromages. Le Livarot, le Pont- l'Evêque et le Camembert sont ainsi les stars du Pays d'Auge. Chacun possède une histoire et un goût bien à lui. Pourquoi donc ? On vous l'explique au détour d'une visite, d'une randonnée pédestre ou d'une excursion à la journée !

CAMEMBERT

1h30 / Départ : Mairie de Camembert

A travers une balade historique dans le village, découvrez comment la Révolution Française, la Révolution Industrielle et la 1ère Guerre Mondiale ont créé et médiatisé le célèbre fromage.

BEUVRON EN AUGE

Visite 1h15 - Randonnée commentée 3h / Départ : Office de Tourisme

Découvrez, au détour de cette visite, les petits secrets qui se cachent derrière les bâtisses à colombages de ce "plus beau village de France".

SAINT PIERRE SUR DIVES

2h / Départ : devant l'église

Découvrez comment ce bourg s'est développé autour de son abbaye, sa halle, et ses moulins.

RANDO GOURMANDE

4h / Départ : à définir

Découvrez les chemins du Pays d'Auge et ses produits du terroir.

TARIFS

Visite guidée dans le pays d'auge : sur devis
Rando 1/2 journée : sur devis

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

ORNE / FALAISE
SUISSE NORMANDE

CHASSE AU TRÉSOR - ENQUÊTE - VISITES - RANDONNÉES



CORDE EPEE OU POISON ?!
CLUEDO GEANT A FALAISE

Alors que le jeune duc Guillaume doit faire face à de nombreux complots, son tuteur Gislebert de Brionne est assassiné ! A vous de retrouver le coupable, l'arme et le lieu du crime en arpentant les ruelles de Falaise !

- 1H45
- FALAISE
- ENQUÊTE

ENIGME
ENQUÊTE
ARCHITECTURE
HISTOIRE



LA NORMANDIE MEDIEVALE

Depuis 1035, Guillaume est le nouveau Duc de Normandie ! Mais son jeune âge et son statut de bâtard en dérangent plus d'un ... qui rêvent de prendre le pouvoir à sa place !
Au pied du château natal de Guillaume, répartis en équipes, vous découvrez de façon interactive les événements de ces dernières années, pour comprendre le contexte de la mort de Gislebert de Brionne, le tuteur du jeune duc !

DES CARTES A ASSOCIER POUR DEMELER L'INTRIGUE

Vous partez ensuite explorer la ville de Falaise, à l'aide d'un plan, afin de récupérer les cartes Personnages, Armes et lieu de votre partie de Cluedo ! En observant le patrimoine et en utilisant les informations récoltées en début de jeu, vous pourrez ainsi retrouver les neuf cartes de jeu.
Il ne restera plus qu'à les associer et à éliminer les fausses pistes pour résoudre l'enquête !

INFOS PRATIQUES

Départ : Place Guillaume le Conquérant, Falaise
Arrivée : Place Guillaume le Conquérant, Falaise
Durée : 1h45
Capacité : 54 personnes maximum
Distance parcourue : 3 km

TARIFS

Animation : 370€ HT / groupe de 30 pers
Pour des grands groupes, nous contacter.
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

CORDE EPEE OU POISON ?!
CLUEDO GEANT A CHATEAU GANNE

Alors que le jeune duc Guillaume doit faire face à de nombreux complots, son tuteur Gislebert de Brionne est assassiné ! A vous de retrouver le coupable, l'arme et le lieu du crime en arpentant les ruines de Château Ganne !

- 1H30
- CHÂTEAU GANNE - LA POMMERAYE
- ENQUÊTE

ENIGME
ENQUÊTE
ARCHITECTURE
HISTOIRE



LA NORMANDIE MEDIEVALE

Depuis 1035, Guillaume est le nouveau Duc de Normandie ! Mais son jeune âge et son statut de bâtard en dérangent plus d'un ... qui rêvent de prendre le pouvoir à sa place !
Au pied du château, répartis en équipes, vous découvrez de façon interactive les événements de ces dernières années, pour comprendre le contexte de la mort de Gislebert de Brionne, le tuteur du jeune duc !

DES CARTES A ASSOCIER POUR DEMELER L'INTRIGUE

Vous partez ensuite explorer les ruines du château, à l'aide d'un plan, afin de récupérer les cartes Personnages, Armes et lieu de votre partie de Cluedo ! En observant le patrimoine et en utilisant les informations récoltées en début de jeu, vous pourrez ainsi retrouver les neuf cartes de jeu.
Il ne restera plus qu'à les associer et à éliminer les fausses pistes pour résoudre l'enquête !

INFOS PRATIQUES

Départ : Parking de Château Ganne - La Pommeraye
Arrivée : Parking de Château Ganne - La Pommeraye
Durée : 1h30
Capacité : jusqu'à 54 personnes
Distance parcourue : 1km

TARIFS

Animation : 370€ HT pour un groupe de 30 personnes
570€ HT pour un groupe de 54 personnes
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

LE RALLYE DES SENS AU HARAS DU PIN

Un jeu de piste pour éveiller ses sens dans le célèbre Haras du Pin. En équipe, il vous faudra résoudre des énigmes et réaliser des défis sensoriels et créatifs tout en découvrant les lieux et le monde du cheval.

- 2H15
- HARAS DU PIN
- CHASSE AU TRÉSOR

ENIGME

OBSERVATION

DEFIS

TRÉSOR



EVEILLEZ VOS SENS AU HARAS

Basé sur le célèbre jeu Fort boyard, vous aurez un temps limité pour parcourir le célèbre Haras du Pin, réaliser des défis et des énigmes et ainsi ouvrir le trésor !
Il vous faudra éveiller vos 5 sens sens et votre créativité pour réaliser toutes les épreuves. Chaque épreuve vous donnera un mot. Votre but ultime ? Retrouvez le mot mystère qui les unit tous pour ouvrir le trésor.

DES DEFIS ANIMES ET EN AUTONOMIE

Vous aurez 2h pour résoudre en équipe, des énigmes d'observation et de réfléxion. Parmi les épreuves, **des défis animés** : un blind test, un jeu des odeurs ou encore un dessin à l'aveugle. Des **défis en autonomie** : un jeu des 7 erreurs, l'anatomie du cheval à compléter, un défi photo ou encore des sons à retrouver. Le tout, entre les murs d'un lieu historique emblématique du monde du cheval normand.

INFOS PRATIQUES

Départ / Arrivée : Haras du pin, Le Pin au Haras
Durée : 2h à 2h30
Capacité : De 10 à 150 personnes
Distance parcourue : 1,5 km

TARIFS

Sur demande : en fonction du nombre de participants, contactez nous pour un devis.
La prestation peut inclure une pause gourmande : 7€ HT / participant

En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

ORNE / FALAISE / SUISSE NORMANDE

Cette région naturelle surplombe les gorges de l'Orne et offre de magnifiques points de vue. Bien connue pour les activités de sport nature, elle dévoile aussi un patrimoine industriel et urbain du Moyen Âge à la reconstruction.

- 2H, 1/2 JOURNÉE OU JOURNÉE COMPLÈTE
- ORNE, PAYS DE FALAISE ET SUISSE NORMANDE
- VISITES ET RANDONNÉES

OBSERVATION

ARCHITECTURE

HISTOIRE



DES FALAISES ET DES SENTIERS

Cette région qui accueille un des plus beaux GR de France est riche en sentiers qui font le bonheur des sportifs. Ces détours permettent de prendre le temps d'explorer les villages et d'admirer les paysages qui ont inspiré des peintres. Laissez vous emporter par la grandeur des lieux !

FALAISE

1h30 / Départ : Office de Tourisme

Ville médiévale reconstruite, qui a vu naître Guillaume le Conquérant.

LES COTEAUX DE FRESNEY LE PUCEUX

Randonnée commentée 3h / Départ : devant la Mairie

Ce chemin de randonnée en Suisse Normande longe la Laize. De magnifiques moulins et tanneries ponctuent le parcours. Un sentier chargé d'histoire

LES BOUCLES DE L'ORNE

3h */ Départ : Le quai d'Harcourt*

Au départ de Thury Harcourt, ce sentier vous offre une vue plongeante sur une des boucles de l'Orne. Chemins rocailleux, champs et bois, le parcours est diversifié. Soyez bien chaussés !

Pour une rando à la journée, elle peut être couplée avec Les Costils d'Aunes (10km – 3h)

CLECY / LE PAIN DE SUCRE ET ROCHERS DES PARCS

3h / Départ : Office de Tourisme

Le parcours permet de découvrir ce massif montagneux vieux de plusieurs millions d'années. La route des crêtes vous offre de magnifiques panoramas qui ont inspiré le peintre André Hardy.

TARIFS

Visite guidée : sur devis

Rando 1/2 journée : sur devis

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

SUR LE LIEU DE VOTRE SEMINAIRE

MURDER PARTY - CLUEDO MÉDIEVAL - CRÉATION



Crédit photo : Jody Priour

MURDER PARTY MEDIEVALE

1066. Quelques mois avant le départ de Guillaume pour l'Angleterre, Golet, son fou, est assassiné. Tout peut basculer ! Le meurtrier doit être découvert pour être jugé. Mais à qui se fier ? À vous d'incarner les Normands du Moyen Âge pour démasquer le traitre et ses complices ! Une animation créée par **Anne Gosselin.**

- 2H30 A 3H
- SUR LE LIEU DE VOTRE SEMINAIRE
- JEU DE RÔLE

JEU DE RÔLE

ENQUÊTE

HISTOIRE



1066, TOUT PEUT BASCULER

La Murder Party démarre par une immersion dans l'année 1066. Guillaume, puissant Duc de Normandie s'apprête alors à partir à la conquête de l'Angleterre, quand son fou Golet est assassiné. Le meurtrier en a t-il après le Duc ? Le projet d'invasion est-il en danger ? Anne et Coline vous donnent toutes les clés historiques pour comprendre les motifs des uns et des autres lors de votre enquête.

UN TRAITRE A DEMASQUER

Chacun des participants se voit ensuite attribuer un personnage se trouvant au château lors du crime. Les joueurs découvrent alors l'histoire, les amis et les ennemis de leur personnage. Ils doivent ensuite se rapprocher des autres joueurs pour **découvrir qui est qui**, et surtout, quels sont **les secrets de chacun.** L'un d'entre eux est un traître mais si tout le monde coopère et que chacun **étudie les indices** qui lui sont fournis, **ce traître sera démasqué !**

INFOS PRATIQUES

Départ/Arrivée : Lieu public, salle en location ou dans vos locaux
Durée : 2h30 à 3h
Capacité : 14 à 25 participants

TARIFS

Animation avec un guide : 530€
Formule événement avec pause gourmande : 530€ + 7€HT / participant
Possibilité de prévoir **2 guides** pour mieux accompagner les participants peu habitués aux jeux de rôle : 860 €
Frais de déplacement supplémentaires possibles hors secteur (Rayon de 40km autour de Caen)
En option : photos professionnelles de l'animation

CONTACT

06 72 95 17 66 @ info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

MURDER PARTY
LE CERCLE DES FEMMES DE NORMANDIE

Comme chaque année, les femmes qui ont marqué l'histoire normande ont décidé de se rassembler pour célébrer l'anniversaire de leur droit de vote autour d'un verre de pommeau. Mais l'une des invitées manque à l'appel ...

- 2H
- SUR LE LIEU DE VOTRE SEMINAIRE
- JEU DE RÔLE

JEU DE RÔLE

ENQUÊTE

HISTOIRE



UNE TERRIBLE NOUVELLE

Ce matin, alors qu'elles sont toutes réunies, une terrible nouvelle vient de tomber, l'une d'entre elle, Marie-Catherine d'Aulnoy a été assassinée pendant la nuit ! C'est sûr, la meurtrière est encore présente. Elle a forcément laissé des traces... **Les joueurs et joueuses devront suivre ces indices et interroger chacune des invitées pour démêler cette intrigue et rétablir la vérité !**

UNE TRAITRESSE A DEMASQUER

Dans ce jeu de rôle grandeur nature, **chacun des participants se voit attribuer un personnage de l'histoire normande : de Mathilde de Flandres à Marie-Thérèse Auffray en passant par Marie-Harel et Charlotte Corday !** Les joueurs découvrent alors l'histoire, les amis et les ennemis de leur personnage. Ils doivent ensuite se rapprocher des autres joueurs pour **découvrir qui est qui**, et surtout, quels sont **les secrets de chacune de ces femmes.** L'une d'entre elles est une traîtresse mais si tout le monde coopère et que chacun **étudie les indices** qui lui sont fournis, elle **sera démasquée !**

INFOS PRATIQUES

Départ/Arrivée : Lieu public, salle en location ou dans vos locaux
Durée : 2h environ
Capacité : 8 à 16 participants
Besoins techniques : 1 grande salle abritée avec éclairage, 5 tables

TARIFS

Animation (8 à 16 pers max) : 370€ HT
Formule événement avec pause gourmande : 370€ + 7€HT / participant
Frais de déplacement supplémentaires possibles hors secteur (Rayon de 40km autour de Caen)
En option : photos professionnelles de l'animation

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

CORDE EPEE OU POISON ?!
CLUEDO GEANT

Alors que le jeune duc Guillaume doit faire face à de nombreux complots, son tuteur Gislebert de Brionne est assassiné ! A vous de retrouver le coupable, l'arme et le lieu du crime en arpentant le territoire.

- 1H45
- SUR LE LIEU DE VOTRE SEMINAIRE
- ENQUÊTE

ENIGME
ENQUÊTE
ARCHITECTURE
HISTOIRE



LA NORMANDIE MEDIEVALE

Depuis 1035, Guillaume est le nouveau Duc de Normandie ! Mais son jeune âge et son statut de bâtard en dérangent plus d'un ... qui rêvent de prendre le pouvoir à sa place !
Répartis en équipes, vous découvrez de façon interactive les événements de ces dernières années, pour comprendre le contexte de la mort de Gislebert de Brionne, le tuteur du jeune duc !

DES CARTES A ASSOCIER POUR DEMELER L'INTRIGUE

Vous partez ensuite explorer la ville, à l'aide d'un plan, afin de récupérer les cartes Personnages, Armes et lieu de la partie de Cluedo ! En observant le patrimoine et en utilisant les informations récoltées en début de jeu, vous pourrez ainsi retrouver les neuf cartes de jeu.
Il ne restera plus qu'à les associer et à éliminer les fausses pistes pour résoudre l'enquête !

INFOS PRATIQUES

Départ / Arrivée : Sur votre lieu de séminaire
Durée : 1h45 à 2h
Capacité : jusqu'à 54 personnes

TARIFS

Animation : 370€ HT pour un groupe de 30 personnes
570€ HT pour un groupe de 54 personnes
Formule événement avec pause gourmande : tarif animation + 7€ / participant
Frais de déplacement supplémentaires possibles hors secteur (Rayon de 40km autour de Caen)
Adaptation du jeu au site : 350€ + de frais de déplacement

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !

CREATION SUR MESURE

Pour vos séminaires, événements d'entreprise et soirées de fin d'année, le jeu peut être une approche originale pour transmettre, pour créer du lien, fédérer, créer des moments d'échange et de partage entre vos équipes.
Choisissez avec nous ce qui vous convient le mieux !

- DURÉE DE L'ANIMATION A DÉFINIR ENSEMBLE
- SUR VOTRE LIEU DE SÉMINAIRE
- ANIMATION SELON VOS BESOINS

ENIGME

ENQUÊTE

ARCHITECTURE

HISTOIRE



LE JEU CREATEUR DE LIENS

L'idée, c'est d'utiliser le jeu pour fédérer, partager, apprendre et (re)découvrir le patrimoine et l'histoire de Normandie.
Si le jeu amuse, il peut aussi être créateur de liens et nécessite la pleine participation du groupe pour se réaliser. Pour atteindre votre but, vous aurez besoin de la logique d'Horace, du dynamisme de Mathis, du rire d'Ayao, de l'œil attentif de Soudia, de la créativité de Marius et de la culture G de Sacha ! S'il faut parfois se creuser la tête, c'est surtout le partage d'information et la force du collectif qui vous permettra de résoudre l'énigme, de compléter votre mission et de créer de nouveaux souvenirs entre collègues.

LES ANIMATIONS QUE NOUS POUVONS CREER POUR VOUS

- **Le jeu de piste**

Dans la ville, le quartier ou encore le parc de votre choix, nous pouvons créer pour vous un jeu de piste pour faire découvrir à vos équipes le patrimoine, l'histoire et la mauvaise foi de vos collègues !

- **L'enquête**

Sur un sujet historique précis ou une époque définie, nous pouvons créer une enquête historique ou policière. Vous partez à la recherche d'indices, de preuves et/ou de témoins pour résoudre un crime ou reconstituer un fait historique ou fictif. Ainsi vous découvrirez les talents cachés de détectives de Josiane de la compta !

- **La murder party**

Dans vos locaux ou le lieu de votre choix, nous créons un jeu de rôle autour d'une intrigue policière. Les participants incarnent des personnages de l'intrigue. Nous déclinons toute responsabilité si vous passez réellement à l'acte.

- **Mécanique de jeu sur mesure**

En fonction du lieu, de vos envies et contraintes, du nombre de participants et de votre budget, nous définissons ensemble une mécanique de jeu et un scénario qui correspondent aux objectifs de votre événement. Pour des raisons écologiques, nous refusons toutefois les jeux de piste dans l'espace.

TARIFS SUR DEVIS

Crédit photo : Jody Priour

CONTACT

06 72 95 17 66 info@cassetetenormand.fr www.cassetetenormand.fr

CASSE-TÊTE NORMAND
L'HISTOIRE SE PREND AU JEU !